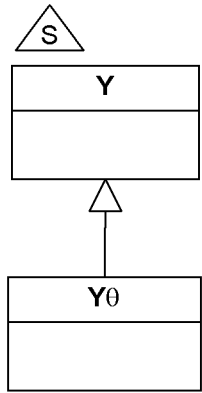
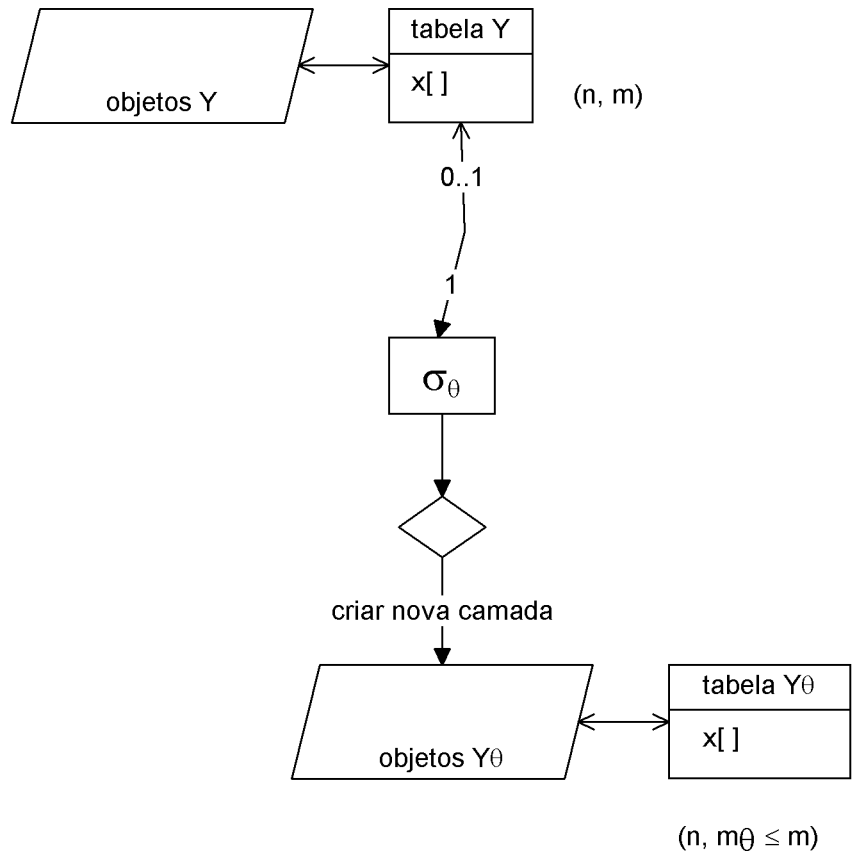


Seleção por Atributo



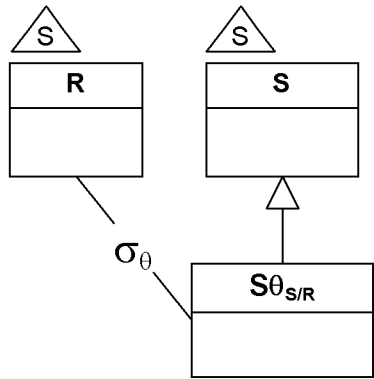
Yθ é subclasse de Y das instâncias que staisfazem σ_θ



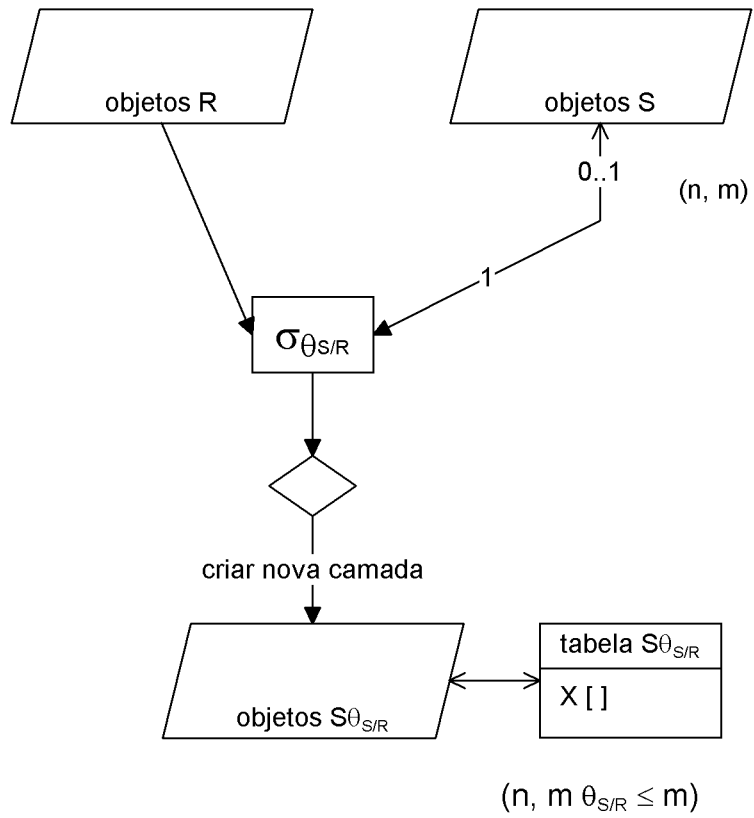
Legenda:

- ↑ 0..1 objeto de Y pode ter correspondente em Yθ
- ↑ 1 objeto de Yθ tem necessariamente um correspondente em Y
- ↓ entrada / saída de dados
- ◇ opções
- (n, m) (n : atributos, m : instâncias)

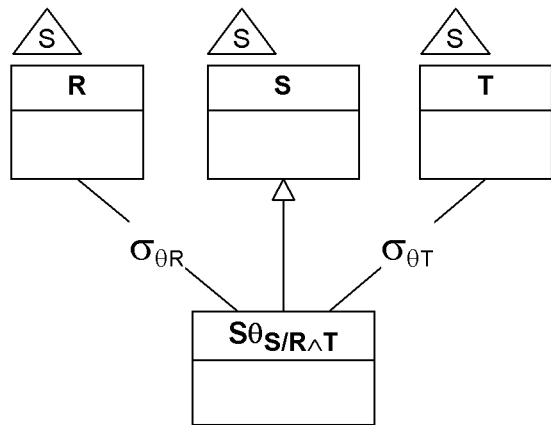
Seleção Espacial



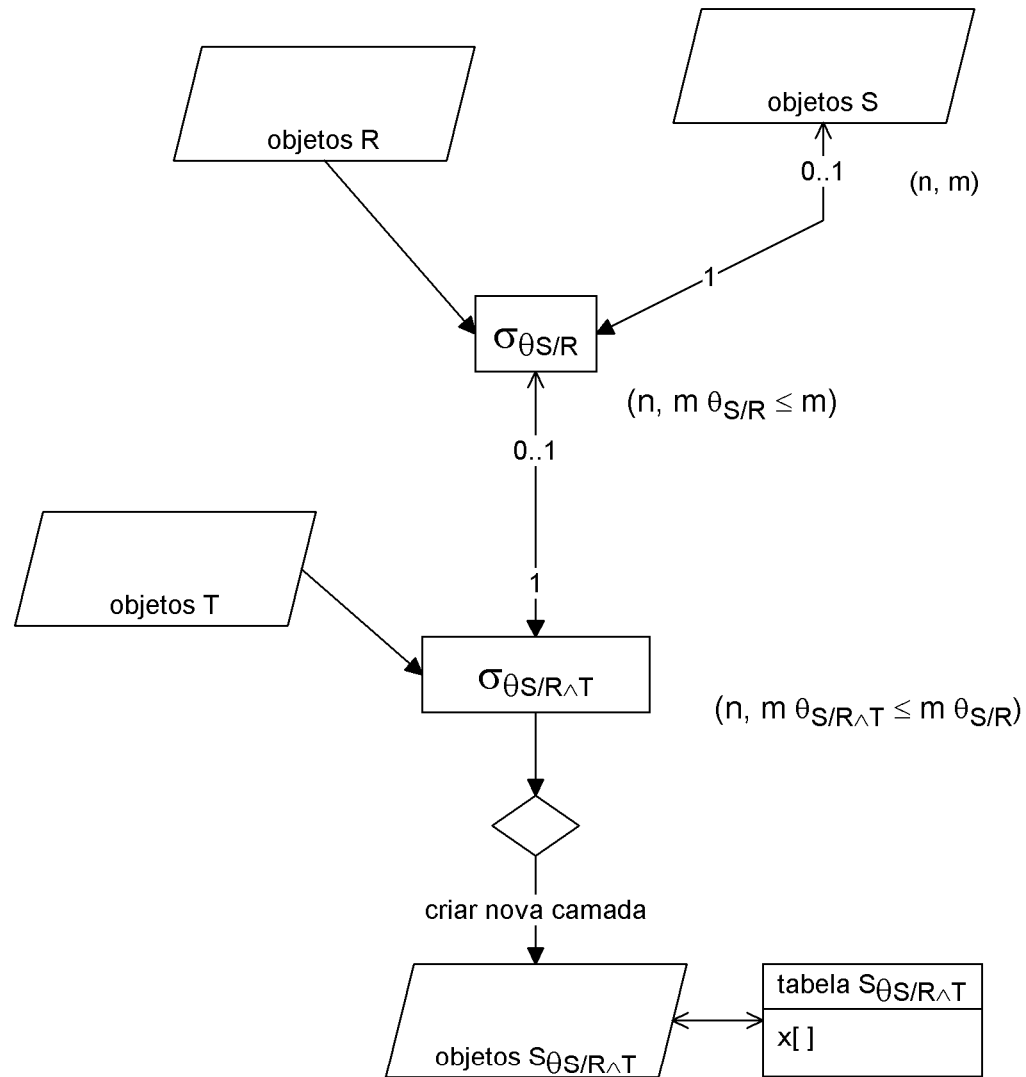
S_{θ} é subclasse de S dos elementos que possuem relação com R dada por σ_{θ}



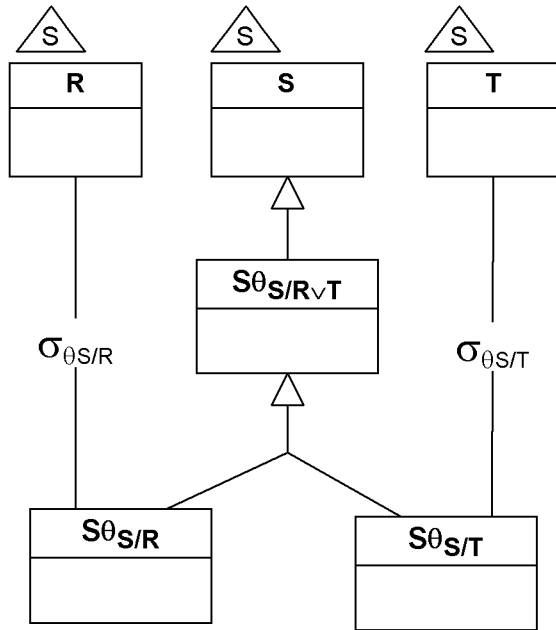
Seleção Espacial com filtragem adicional



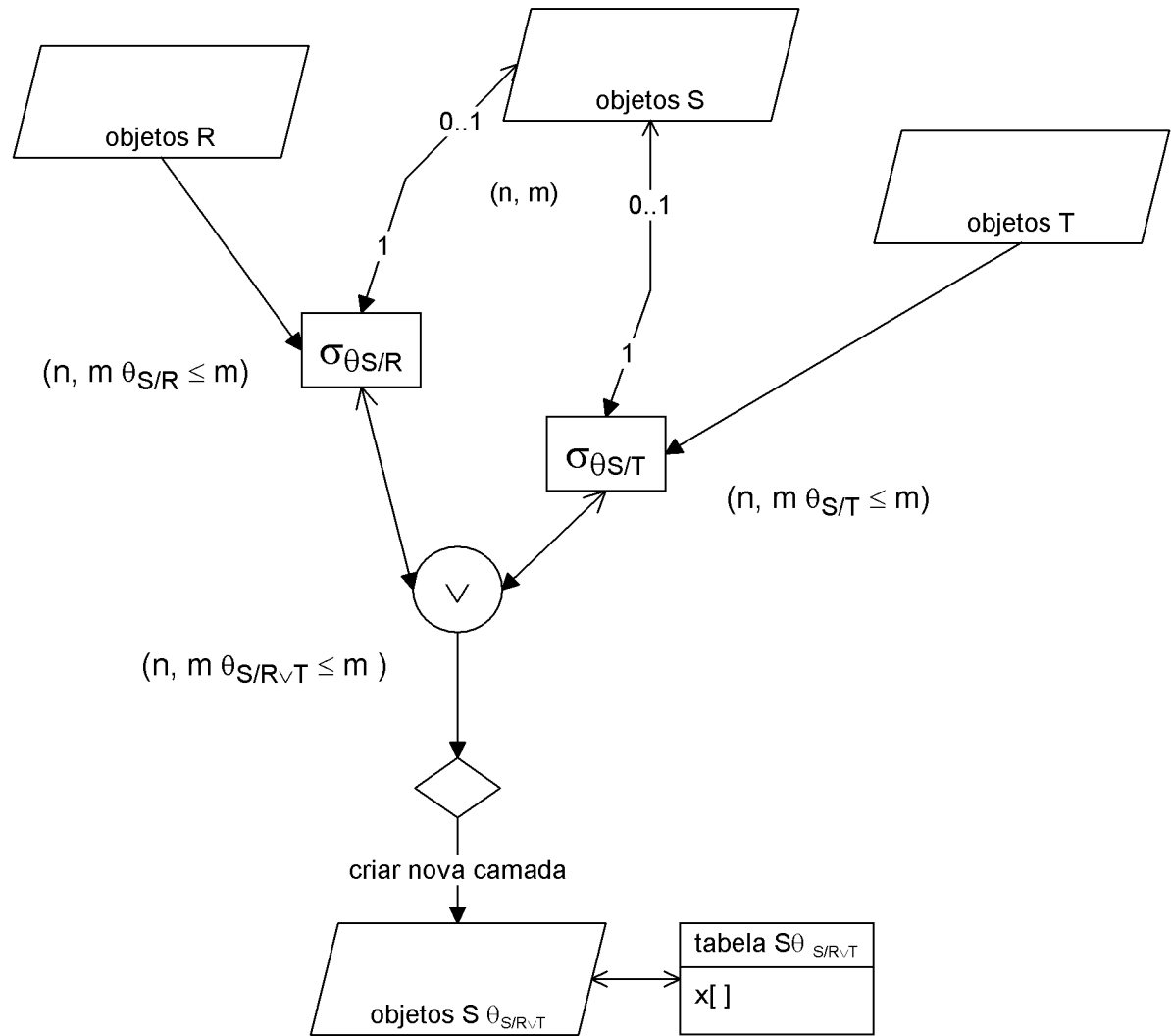
S_θ é subclasse de S das instâncias que satisfazem $S_\theta S/R \wedge T$



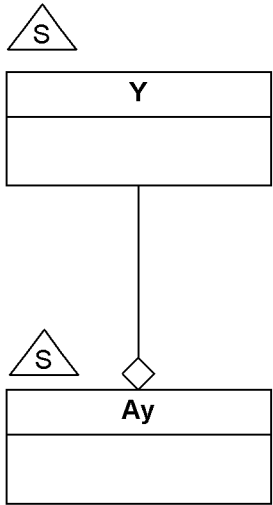
Seleção Espacial com acréscimo



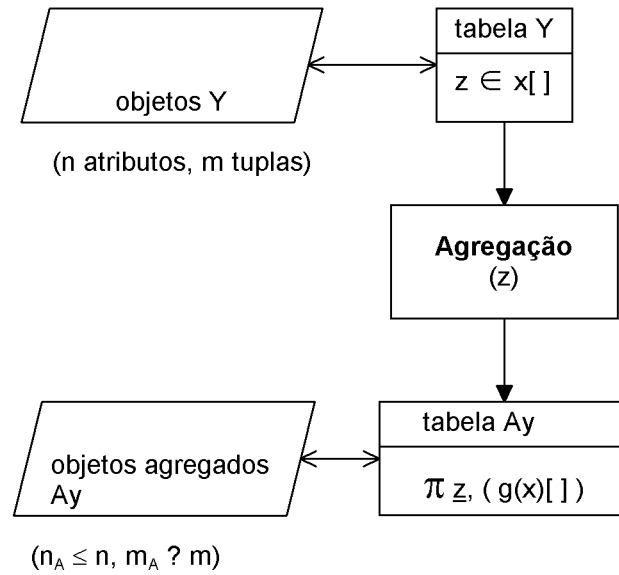
S_{θ} é subclasse de S das instâncias que satisfazem $\theta_{S/R \vee T}$



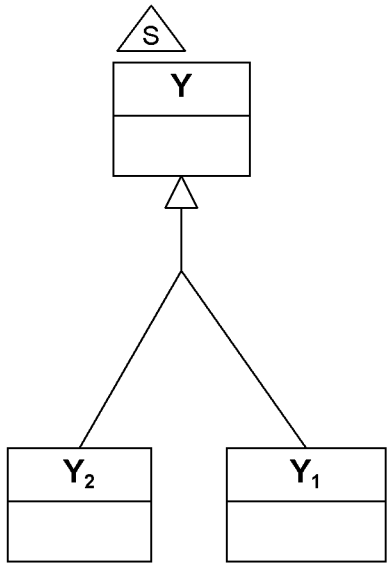
Agregação



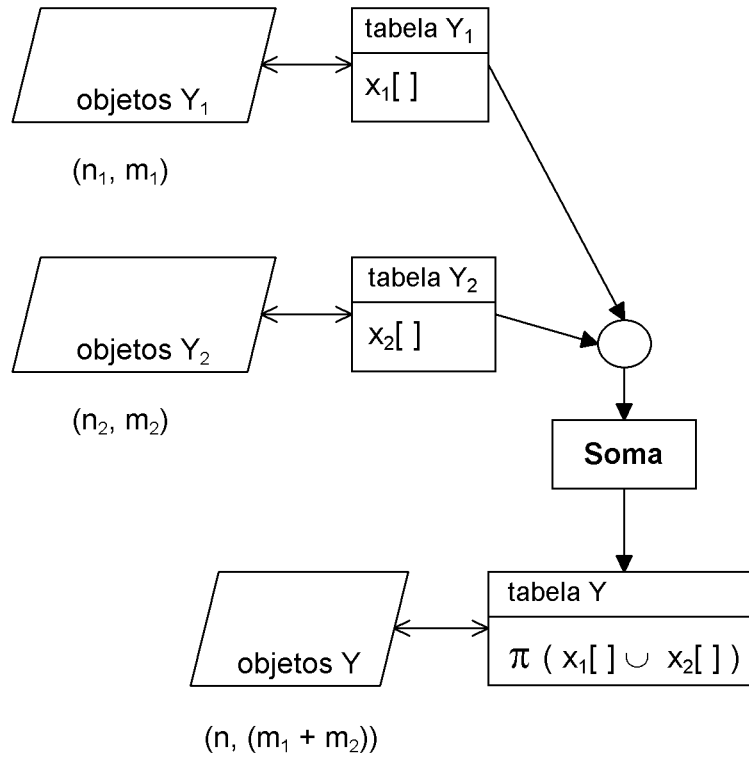
cada instância de A_y é uma composição de uma ou mais instâncias de Y



Soma



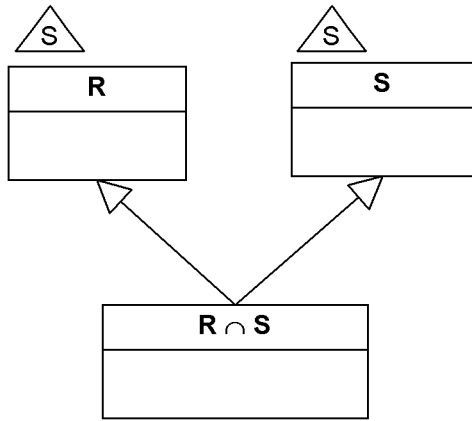
cada instância de Y é instância de Y_1 ou Y_2 , mas não de ambas



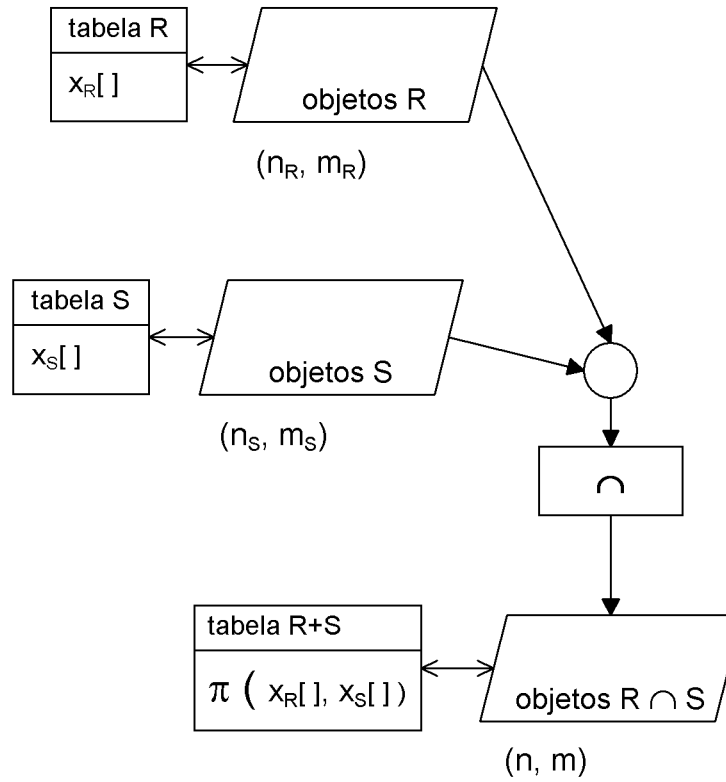
Legenda:

○ entrada de dados de mais de uma fonte

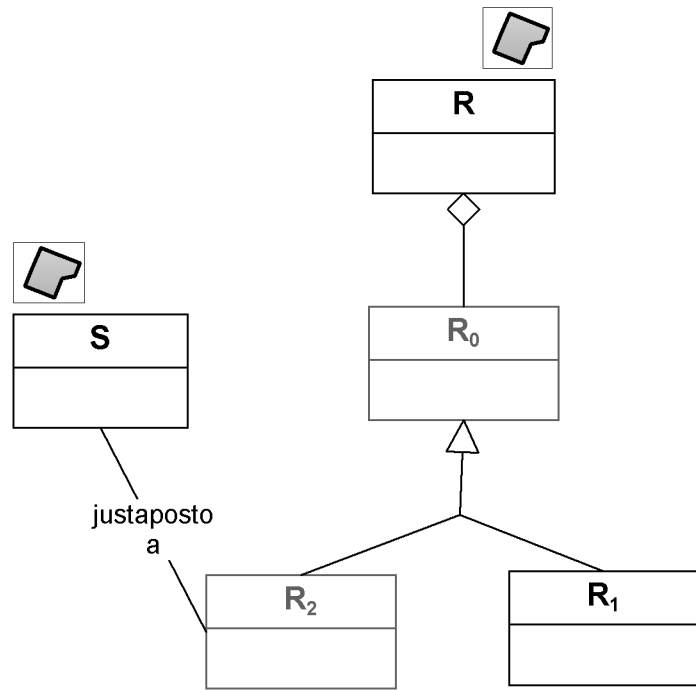
Interseção



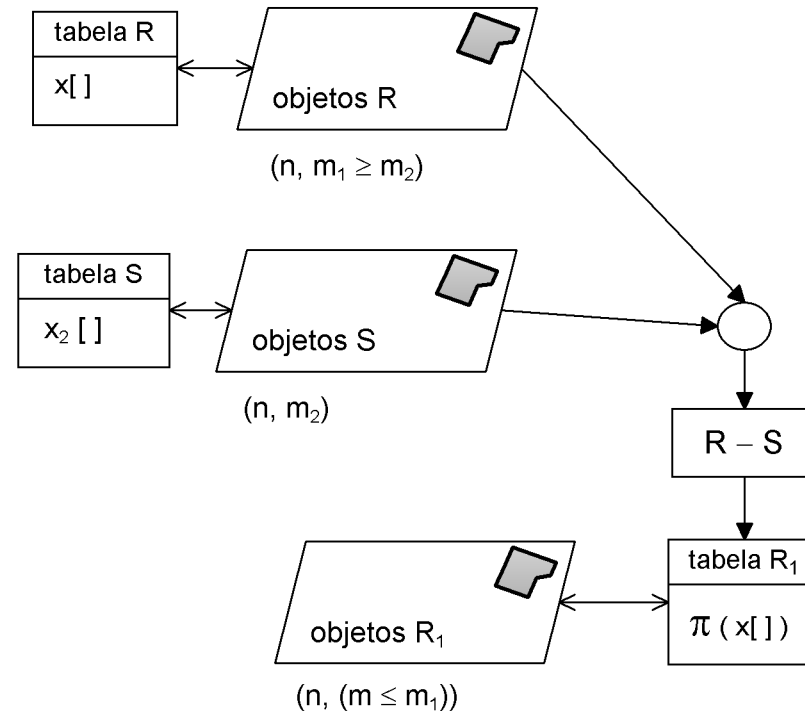
cada instância de $R \cap S$ é parte de uma instância de R e também parte de uma instância de S (herança múltipla)



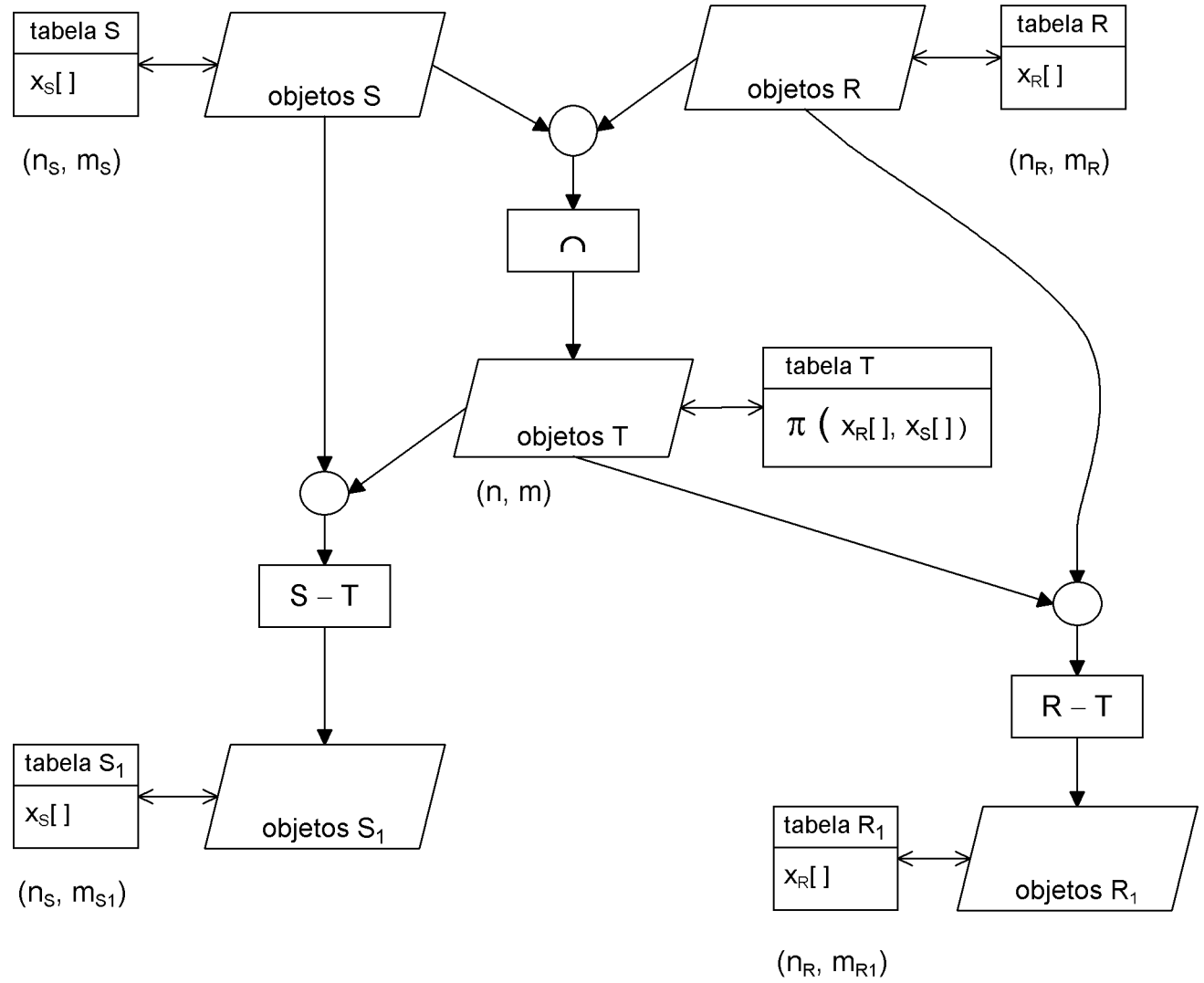
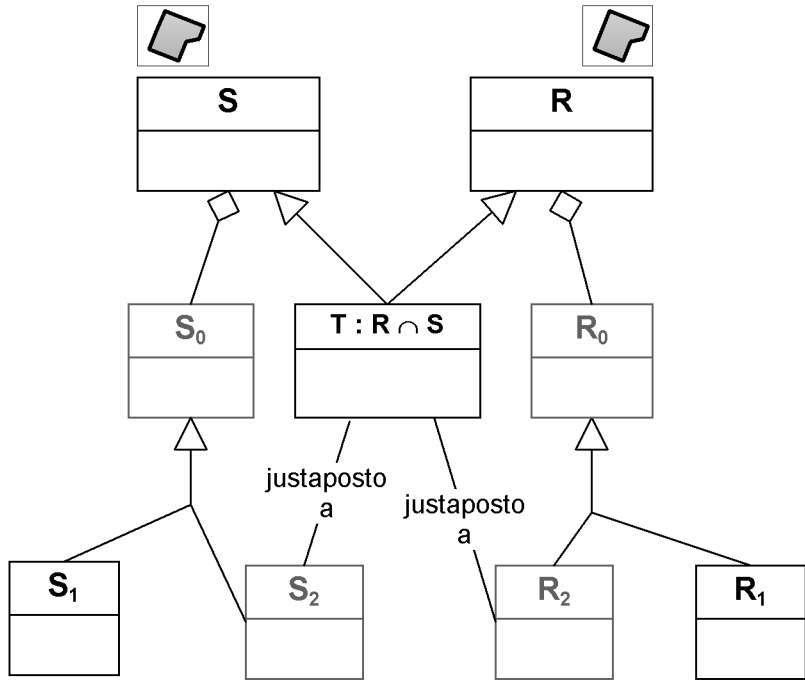
Diferença

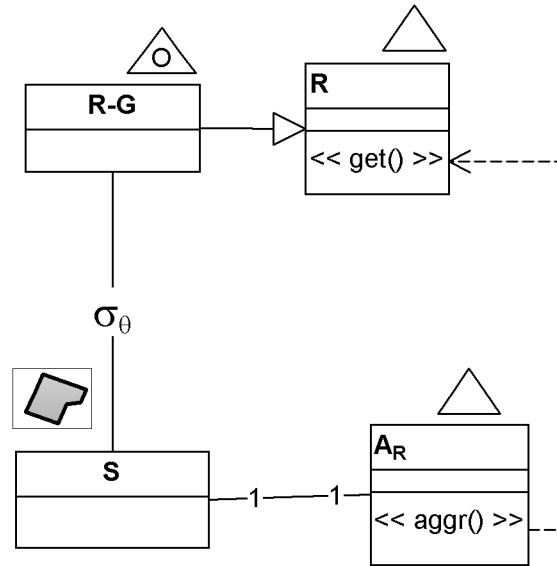
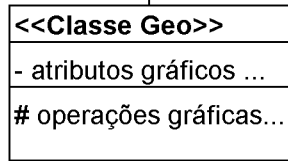
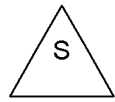
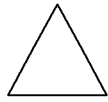
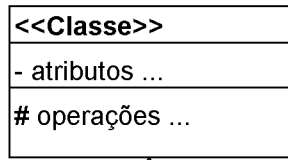


R é agregação de R₀, dos polígonos R₁ que não possuem sobreposição espacial com S e dos polígonos R₂ que são justapostos a S

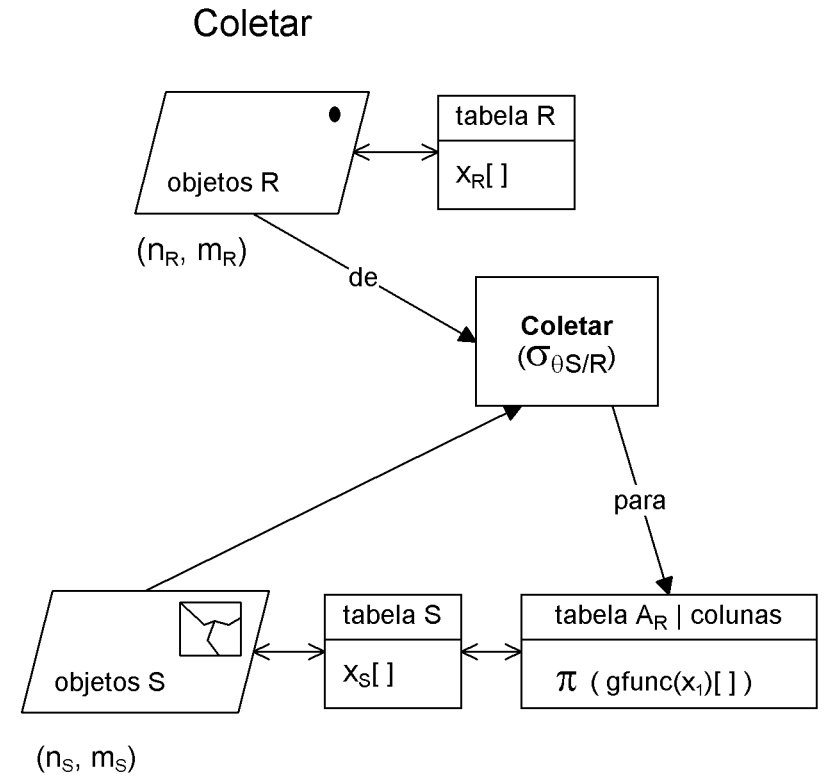


encadeamento Interseção e diferenças

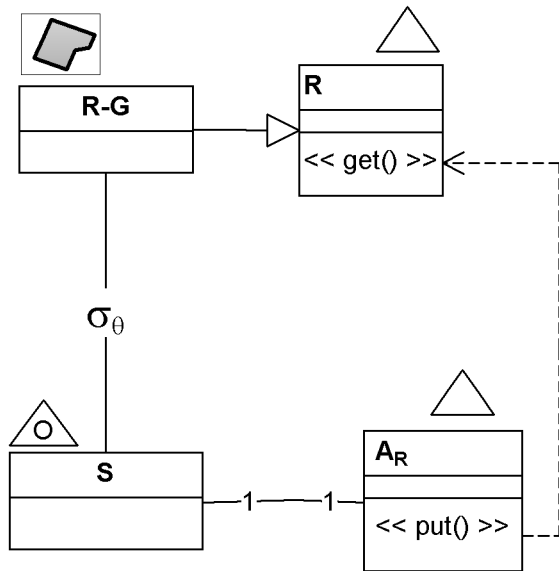




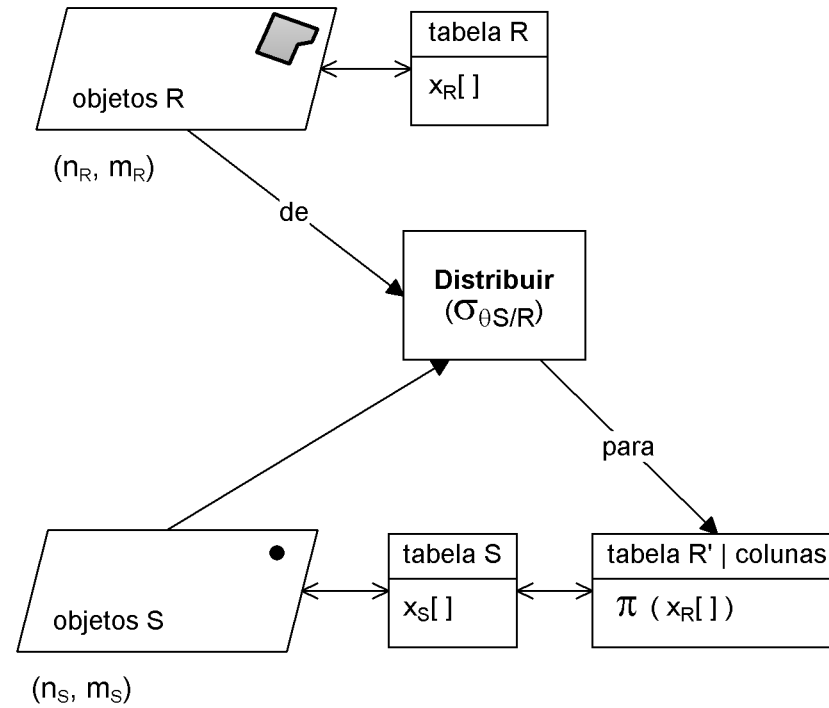
cada instância de S pode estar associada a uma ou mais instâncias de R-G
 atributos de A_R resultam de operações executadas sobre atributos de R



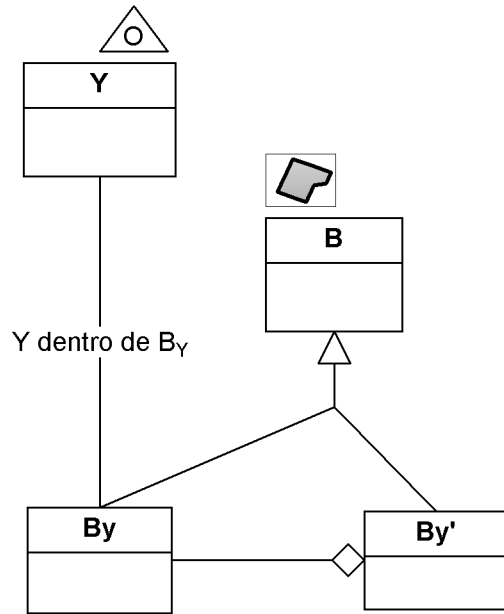
Distribuir



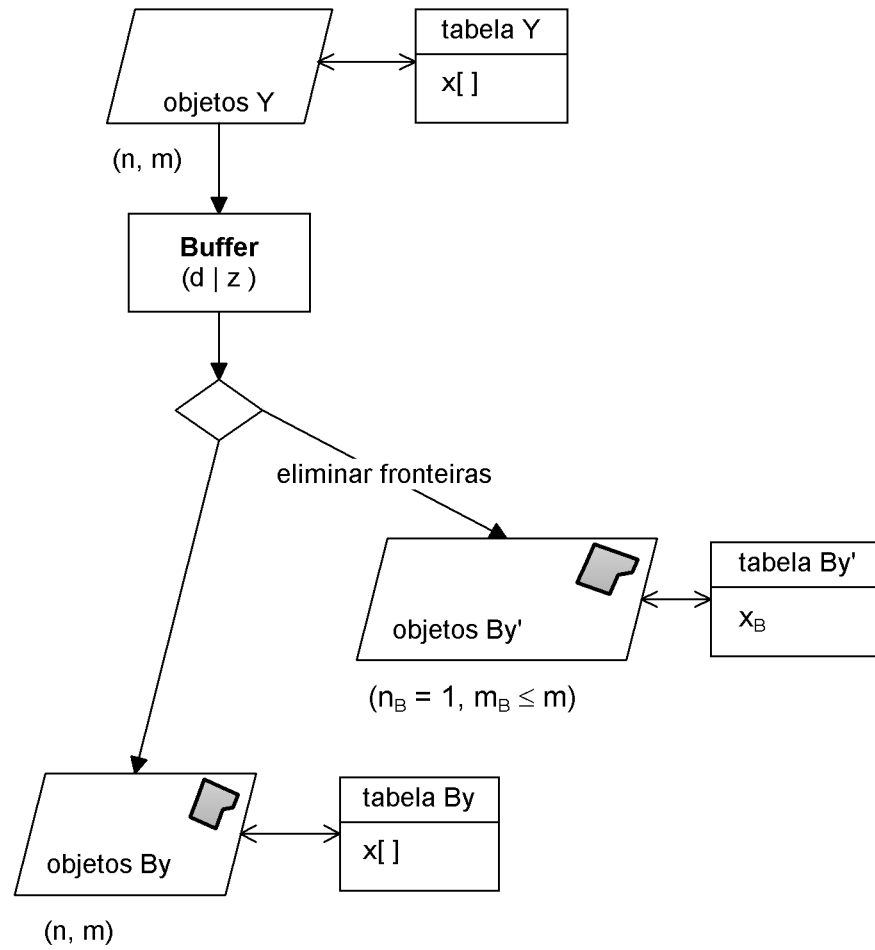
cada instância de S pode estar associada a uma ou mais instâncias de R-G
 atributos de A_R resultam de recuperação de valores de atributos de R



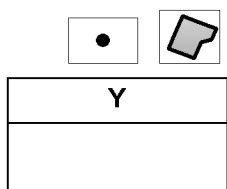
Buffer



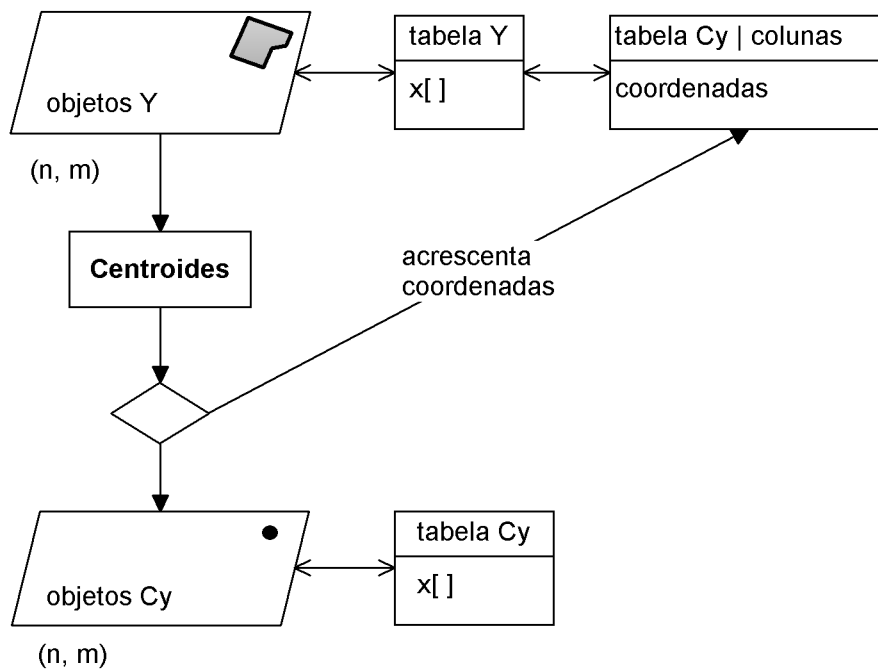
By' é a união das áreas de influência (ou buffers) By de cada instância Y;
 B é a classe abstrata, Buffer de Y



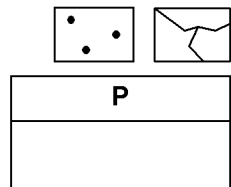
Centroides



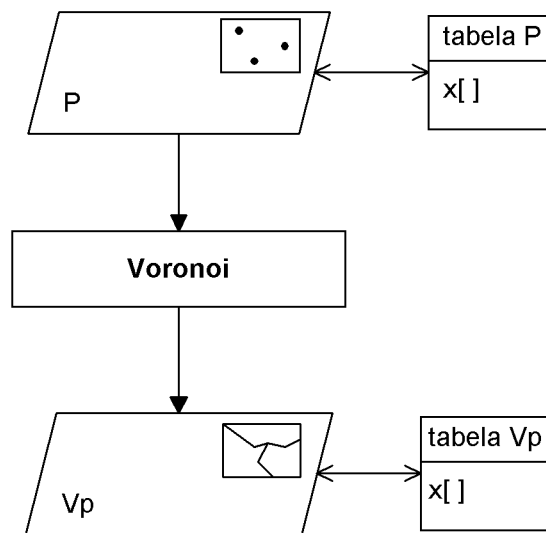
Cada instância de Y tem representação de polígono, à qual se acrescenta a de centroide (ponto)



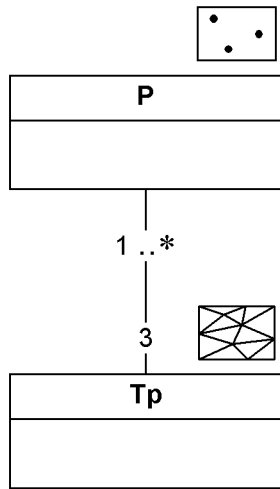
Tesselação de Voroni (polígonos de Thiessen)



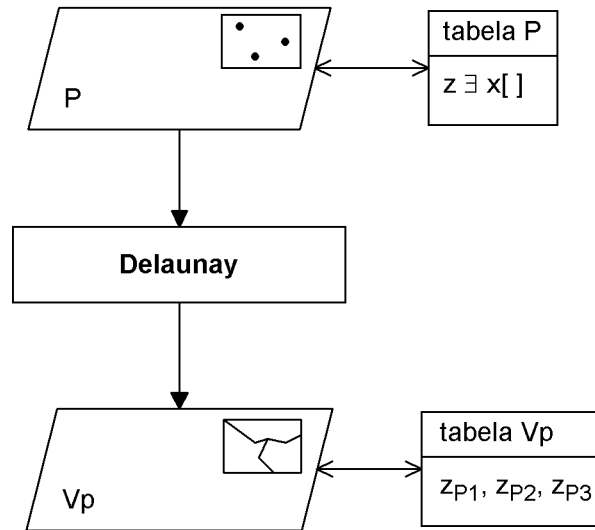
Cada instância de P tem representação de ponto, à qual se acrescenta a de um polígono de Thiessen



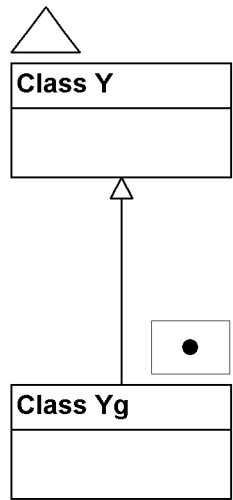
Triangulação de Delaunay



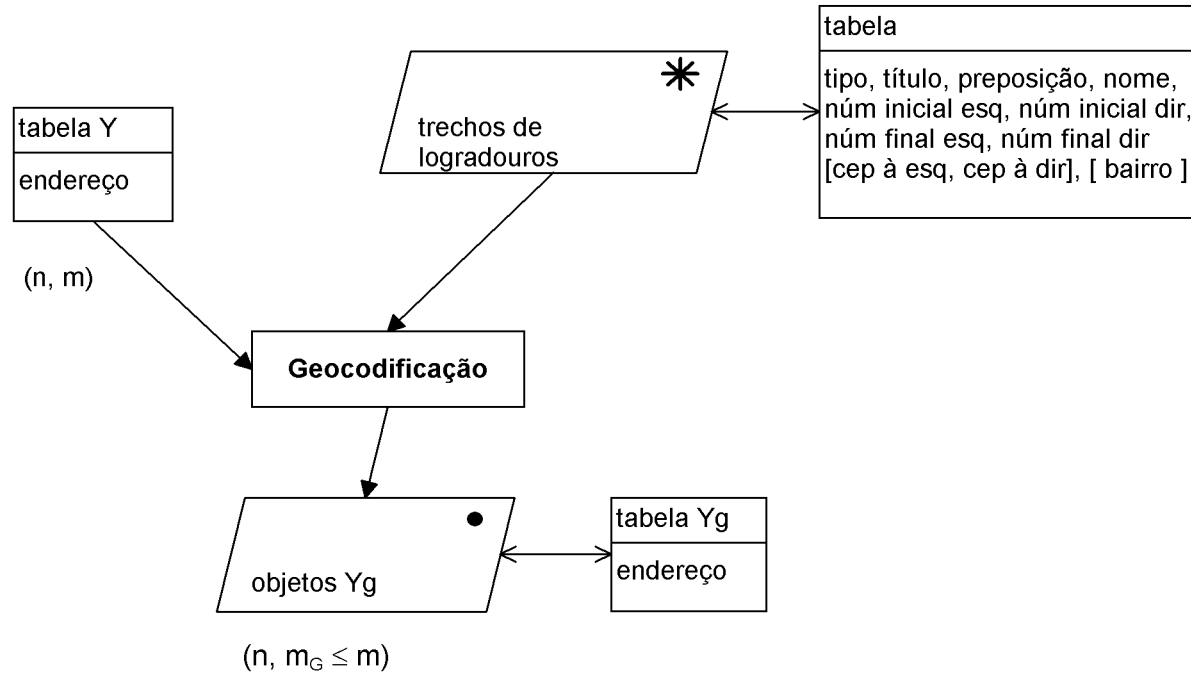
Cada instância de Tp da triangulação de Delaunay tem por vértices, três dos pontos de P



Geocodificação de endereços



Para um subconjunto de Y, endereços, tem-se coordenadas (pontos) Yg



Characters (Alt + ###)

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
030 ! " # \$ % & '
040 () * + , - . / 0 1
050 2 3 4 5 6 7 8 9 : ;
060 < = > ? @ A B C D E
070 F G H I J K L M N O
080 P Q R S T U V W X Y
090 Z [] ^ _ ` a b c
100 d e f g h i j k l m
110 n o p q r s t u v w
120 x y z { | } ~ ¡ Ç ü

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
130 é â ä à å ç ê ë è ì
140 î ï Ä Å É æ Æ ô ö ò
150 û ù ÿ Ö Ü ø £ Ø × f
160 á í ó ú ñ Ñ^{a o} ¿ ®
170 ¬ ½ ¼ ¡ « » ¡ ¡ ¡ ¡
180 ¡ Á Â Ã Ä © ¡ ¡ + + ¢
190 ¥ + + - - + - + ã Ã
200 + + - - ¡ - + ¨ ð Ð
210 Ê Ë Ì Í Î Ï + + ¡
220 _ ¡ ì ï Ó ß Ô Õ ö ß
230 µ þ Þ Ú Û Ü ý Ý ¯ ´
240 - ± = ¾ ¶ § ÷ , ° °
250 . ¹ º ³ ² ¡
¡

Symbols \S

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
 030 ! ∇ # ∃ % & ∅
 040 () * + , - . / 0 1
 050 2 3 4 5 6 7 8 9 : ;
 060 < = > ? ≅ A B X Δ E
 070 Φ Γ Η Ι Θ Κ Λ Μ Ν Ο
 080 Π Θ Ρ Σ Τ Υ ζ Ω Ξ Ψ
 090 Ζ [] ⊥ _ α β χ
 100 δ ε φ γ η ι ρ κ λ μ
 110 ν ο π θ ρ σ τ υ ω
 120 ξ ψ ζ { | } ~ f ∩)

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
 130 ⌈ ® ™ ⋄ Σ || L \ |
 140 ⌊ ⌋ ⊗ ⊕ ⊃ ∅ | \ ∫
 150 ⌋ ⌋ □ √ ← ∫ ≤ ¬ · □
 160 < { ∫ | > ∇ ♠ ≡ ↙ →
 170 ← | ... Υ ↔ ≈ f f f f
 180 f ℑ ℔ ℔ ♥ f f + + '
 190 ∞ + + - - + - + © ∅
 200 + + - - f - + / □ ∠
 210 ⊇ ∄ ∪ ∩ ⊆ ∈ ∉ + + f
 220 _ f ⊂ ↓ © ↓ ™ ® ∫ ∏
 230 ∞ ∫ ⇒ ∨ ↔ ∧ { ↑ ↓ ×
 240 ↑ ± = — ∂ ♣ | ÷ ° ♦
 250 • ≠ ≥ " f □